

**UCHWAŁA NR VIII/68/19  
RADY MIEJSKIEJ W GRYFINIE**

z dnia 25 kwietnia 2019 r.

**w sprawie pozostawienia bez rozpoznania skargi na działalność Burmistrza Miasta i Gminy Gryfino**

Na podstawie art. 229 pkt 3 ustawy z dnia 14 czerwca 1960 r. Kodeks postępowania administracyjnego (Dz. U. z 2018 r. poz. 2096, poz. 1629; z 2019 r. poz. 60) oraz § 8 ust. 1 Rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 8 stycznia 2002 r. w sprawie organizacji przyjmowania i rozpatrywania skarg i wniosków (Dz. U. z 2002 r. nr 5, poz. 46) uchwała się, co następuje:

**§ 1.** Pozostawia się bez rozpoznania anonimową skargę na działalność Burmistrza Miasta i Gminy Gryfino z przyczyn wskazanych w uzasadnieniu do uchwały.

**§ 2.** Zobowiązuje się Przewodniczącego Rady Miejskiej w Gryfinie do poinformowania organu przekazującego skargę o sposobie jej załatwienia.

**§ 3.** Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

PRZEWODNICZĄCY RADY

**Rafał Guga**

## UZASADNIENIE

W dniu 4 marca 2019 r. do Przewodniczącego Rady Miejskiej wpłynęło pismo Prezesa Regionalnej Izby Obrachunkowej w Szczecinie, przekazujące zgodnie z właściwością skargę Pana (...) na działalność Burmistrza Miasta i Gminy Gryfino w sprawie naruszenia przepisów za zakresu prawa pracy, tj. niedokonania okresowej oceny pracowników Urzędu Miasta i Gminy oraz sposobu zatrudnienia pracowników w dwóch zorganizowanych konkursach na stanowiska urzędnicze.

Wnoszący skargę podał w jej treści imię i nazwisko oraz nazwę miejscowości, brak jest natomiast adresu, co powoduje, że przekazana skarga zawiera wadę formalną, której skutkiem jest pozostawienie skargi bez rozpoznania.

Zgodnie z § 8 ust. 1 Rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 8 stycznia 2002 r. w sprawie organizacji przyjmowania i rozpatrywania skarg i wniosków, skargi i wnioski niezawierające imienia i nazwiska (nazwy) oraz adresu wnoszącego pozostawia się bez rozpoznania.

Czynności pozostawienia bez rozpoznania nie może dokonać Przewodniczący Rady bez udziału Rady Miejskiej, stąd konieczne jest podjęcie uchwały w tej sprawie.